

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской спортивно-оздоровительной игры

«ЗАРНИЧКА»

1. Цели и задачи проведения игры:

- воспитание гражданственности и патриотизма у подрастающего поколения, бережного отношения к традициям, культуре и истории России;
- формирование умений и навыков оперативного реагирования в чрезвычайных ситуациях;
- пропаганда здорового образа жизни, воспитание волевых качеств, готовности и желания быть полезным обществу и государству;
- развитие инициативы и самостоятельности, чувства товарищества и милосердия;
- совершенствование форм и методов по профилактике правонарушений и безнадзорности.

2. Учредитель и организаторы.

2.1. *Учредитель:* управление образования и молодежной политики администрации города Рязани.

2.2. *Организаторы:*

- МБУДО «Центр детского творчества «Южный»;
- Главное управление МЧС России по Рязанской области;
- МАУК «Лесопарк» г. Рязани.

3. Время и место проведения.

Дата проведения:

I этап (полуфинал): 26 сентября 2025 года, 11.00.

Место проведения: Центр уличного спорта «Под мостом», МАУК «Лесопарк» г. Рязани.

(Программа эстафеты Приложение 1).

II этап: с 29 сентября по 14 октября 2025 года проведение тренировочных занятий согласно графику. (После завершения I этапа игры в центре уличного спорта «Под мостом» составляется график тренировок (Приложение 2), которые будут проходить в спортивном манеже Главного управления МЧС России по Рязанской области).

III этап (финал): 16 октября 2025 года с 11.00 до 14.00, проведение городской спортивно-оздоровительной игры «Зарничка». Место проведения: спортивный манеж Главного управления МЧС России по Рязанской области, Южный Промузел, д. 6 Б.

4. Участники игры и состав команды.

4.1. Спортивно-оздоровительная игра «Зарничка» проводится для детей, обучающихся в пятых классах образовательных учреждений города Рязани, подведомственных управлению образования.

4.2. Состав команды:

I этап (полуфинал) – 8 человек (4 мальчика и 4 девочки).

II этап (тренировочные занятия) - 8 человек, планирующих принять участие в финальной игре в полосе препятствий «Сильные, ловкие, выносливые».

III этап (финал) – 16 человек, из них не менее трех девочек. Обязательно сопровождение: от двух руководителей - представителей образовательного учреждения.

4.3. Каждая команда должна иметь в элементах одежды опознавательный знак, единый для всей команды.

5. Программа проведения игры:

5.1. **I этап (полуфинал):** Регистрация участников - 10.15. Построение - 11.00. Смотр готовности команд. Поздравления и напутствия гостей игры, проведение инструктажа по ТБ. Прохождение комбинированной эстафеты (Приложение 1).

5.2. **II этап:** команды показавшие лучшие результаты в ходе I этапа (полуфинала) проходят тренировочные занятия, согласно графику, в спортивном манеже Главного управления МЧС России по Рязанской области.

5.3. **III этап (финал):**

5.3.1. **Открытие игры.** Регистрация -10.30. Построение – 11.00.

Смотр готовности команд к проведению игры: торжественное построение, переключки о готовности, поздравления и напутствия гостей игры, проведение дополнительного инструктажа.

Во время регистрации проводится жеребьёвка, которая определяет порядок выступления команд на этапе «Полоса препятствий».

5.3.2. Финал спортивно-оздоровительной игры проводится в три этапа:

Первый этап. «Смотр строя и песни».

Команда формируется в колонну по три человека. Дистанция между шеренгами - 1 м. Командир команды шагает впереди и в центре колонны на расстоянии одного метра. Участники исполняют песню маршевого характера (1 куплет с припевом или 2 куплета, если песня не имеет припева).

Критерии оценки:

- чёткая подача командиром команды: «Запевай» в начале прохождения и команды остановки строя: «Стой, раз – два!»;
- синхронность строевого шага во время исполнения песни;
- соответствие строевого шага ритму песни.

Второй этап. Полоса препятствий «Сильные, ловкие, выносливые».

Участвуют 8 человек из команды (из них не менее 3-х девочек) по программе, состоящей из спортивных соревнований и элементов противопожарной безопасности.

Полоса состоит из пяти этапов, каждый из которых выполняется двумя участниками отделения. Каждая пара присоединяет часть «рукава» к общему пожарному «рукаву» и выполняет с ним все этапы. Общая протяженность полосы составляет 75 метров.

Этапы полосы:

1. Преодоление ямы: *имитация ямы (резиновый коврик, который нужно перепрыгнуть).*
2. Барьер: *преодоление барьера, под которым протягивается пожарный «рукав».*
3. Коридор: *передвижение по тоннелю.*
4. Бревно: *передвижение по скамейке.*
5. Пожарный стенд: *распределение заданных предметов в соответствии с указанными на картинках изображениями.*
6. Завязывание специальных улов: *завязывание 3-х видов специальных узлов в соответствии с указанными на картинках изображениями.*

Третий этап. Игра-путешествие «Юные помощники пожарных».

Участвует команда из 8 человек. Команда по маршрутному листу проходит восемь станций:

1. «Эрудиты» - разгадать кроссворд на пожарную тематику (максимальное количество 15 баллов);
2. «Сочинялки» - составить как можно большее количество новых слов из букв заданного слова (количество баллов равно количеству новообразованных слов);
3. «Это надо знать» - объяснить значение пожарных знаков (максимальное количество 10 баллов);
4. «Рисуем Мир» - выполнить яркий коллаж на пожарную тематику, используя домашние заготовки (*вырезки из газет, журналов и т.д.*) (лист А 2, маркеры, фломастеры, клей-карандаш; максимальное количество 10 баллов);
5. «Тревога» - правильно разложить карточки и объяснить их значение (максимальное количество 10 баллов);
6. «Шифровальщики» - разгадать зашифрованное словосочетание (максимальное количество 10 баллов);
7. «Если случился пожар» - выбрать правильные ответы на вопросы о пожарах и мерах их предотвращения (максимальное количество 10 баллов);
8. «Огнеборцы» - попасть теннисным мячом в корзину – в «*место возгорания*», каждому участнику команды даётся 3 попытки (количество баллов равно количеству заброшенных в корзину мячей).

Время для ответов на каждой станции – 5 минут. Передвижение от станции к станции - по звуковому сигналу. Результаты ответов на каждой станции проставляются в маршрутный лист, в соответствии с набранными командой баллами.

6. Регламент игры.

- 6.1. Руководители команд во время проведения этапов игры участников не консультируют, однако сопровождают, обеспечивая соблюдение техники безопасности.
- 6.2. Общий результат в командном первенстве определяется по наименьшей сумме мест, занятых командой на этапах соревнований.

6.3. В случае нарушения членами команды требований техники безопасности и правил проведения игры команда может быть дисквалифицирована, снята с игры главным судьей.

7. Подведение итогов игры.

7.1. При подведении итогов игры определяется общий результат в командном первенстве по наименьшей сумме мест, занятых командой на трех этапах соревнований.

«Смотр строя и песни». Максимальная оценка 15 баллов при выполнении критериев в п.6.2. Положения.

Полоса препятствий «Сильные, ловкие, выносливые». Места распределяются по наименьшей сумме времени прохождения всей дистанции с учетом штрафного времени по 5 секунд за каждый штрафной балл. Штрафные баллы начисляются за ошибки прохождения полосы препятствий и завязывания специальных узлов (штрафуется каждый участник команды).

Игра-путешествие «Юные помощники пожарных». Места определяются по наибольшей сумме баллов.

8. Награждение.

8.1. Команды, занявшие 1, 2, 3 места в командном первенстве игры «Зарничка», награждаются дипломами и памятным подарками.

8.2. Команда, занявшая 4 место в командном первенстве, награждается дипломом «За волю к победе» и поощрительным призом.

8.3. Команды, занявшие 1, 2, 3 места на каждом этапе финальной игры, награждаются дипломами и поощрительными призами.

8.4. Команды, не прошедшие в финал игры и не занявшие призовых мест, награждаются дипломами участника.

9. Финансирование.

Расходы по финансированию и проведению игры осуществляются из средств, выделенных на реализацию задачи № 5 муниципальной программы «Развитие образования в городе Рязани».

10. Судейство и разрешение споров.

10.1. Для организации судейства организаторами назначается судейская коллегия в составе:

- главного судьи, осуществляющего общее руководство игрой;
- старших судей этапов, осуществляющих руководство соревнованиями на конкретных этапах;
- судей на этапах, осуществляющих судейство и непосредственное руководство на точках и участках игры;
- секретаря судейской коллегии, осуществляющего информационное обеспечение игры и подготовку документов.

10.2. При возникновении спорных ситуаций в судейскую коллегия может быть подан протест. Протест должен быть подан в письменной форме в срок, не более 1 часа с момента судейского решения. Протест рассматривается судейской коллегией, которая принимает решение в течение последующего часа. Окончательное решение судейской коллегии обжалованию не подлежит.

10.3. Решение о дисквалификации команды и снятии ее с дальнейших этапов игры за нарушение техники безопасности или правил поведения в соревнованиях принимается судейской коллегией и обжалованию не подлежит.

11. Условия участия

11.1. Для участия в спортивно-оздоровительной игре «Зарничка» участники подают три заявки в двух формах:

11.1.1. Электронную заявку до 19.09.2025 г., на каждого участника команды всех этапов игры, в ИС «Навигатор дополнительного образования Рязанской области» (<https://p62.навигатор.дети/>), во вкладке «Мероприятия». Участники до 14 лет подают заявку через личный кабинет родителя (законного представителя). ***Без регистрации всех участников команды в системе «Навигатор» представленная команда в мероприятии не участвует.***

11.1.2. Копию заявки на участие в оздоровительной игре «Зарничка» необходимо направить на электронный адрес: cdtsouthern@mail.ru до 19 сентября 2025 г.

Оригиналы заявок на участие (см. форму ниже) с печатью учреждения в спортивно-оздоровительной игре «Зарничка» необходимо предоставить:

1. - 26.09.2025 г. на момент регистрации команды в I этапе (полуфинале),
2. - 16.10.2025 г. на момент регистрации команды в финальной игре.

Справки по телефону 8(4912) 92-49-50.

11.2. С оригиналом заявки предоставляется копия полиса страхования от несчастного случая на каждого члена команды (на команду). Без полиса страхования команда до игры не допускается.

11.3. Участие детей в игре автоматически дает согласие на использование фото и видеоматериалов на интернет ресурсах управления образования, администрации города, СМИ.

ЗАЯВКА
на участие в городской спортивно-оздоровительной игре «Зарничка»

№ п/п	Фамилия, имя (полностью)	Дата рождения (полностью)	Школа, класс	Допуск врача

Всего допущено к спортивной игре _____ человек _____
(подпись врача)

Инструктаж по технике безопасности и противопожарной безопасности, по правилам поведения во время игры проведен с количеством участников команды _____ человек,

Руководитель команды _____
(Ф.И.О. полностью, должность, телефон)

Помощник руководителя _____
(Ф.И.О. полностью, должность)

Дата

Директор учреждения _____

Печать

ОРГКОМИТЕТ

Председатель оргкомитета – Носова Марина Алексеевна, директор МБУДО «Центр детского творчества «Южный».

Члены оргкомитета – Полетаева Александра Федоровна, главный специалист отдела молодежной политики и дополнительного образования администрации города Рязани;

Михайлова Ирина Михайловна, заместитель директора по учебно-методической работе МБУДО «Центр детского творчества «Южный»;

Шевченко Владимир Леонидович, педагог дополнительного образования МБУДО «Центр детского творчества «Южный».

I этап игры. Эстафета "Комбинированная".

Время прохождения эстафеты фиксируется секундомером. Общий результат считается с учетом прибавления штрафных очков. Состав команды – 4 мальчика, 4 девочки.

1. "Беговая" (мальчик)

Участник бежит с эстафетной палочкой, оббегает конус справа, бежит назад, касанием передаёт эстафету следующему участнику.

(штраф - не оббежал конус, фальстарт)

2. "Мы вместе с ГТО!" (девочка)

Участница принимает исходное положение - лёжа на спине, ноги согнуты, руки за голову. При передаче от юноши эстафеты касанием, девочка выполняет поднимание туловища, касаясь локтями колен 10 раз, встаёт, бежит до конуса, оббегает его и передаёт эстафету касанием следующему участнику.

(штраф - не выполнение 10 раз, фальстарт).

3. "Прыжок с мячом" (мальчик)

Исходное положение стойка ноги врозь, волейбольный мяч зажат между колен, руки свободно. После передачи эстафеты участник прыгает на двух ногах до конуса, касается конуса мячом, назад бежит с мячом в руках, передаёт эстафету касанием.

(штраф - не прыжки, а бег, фальстарт, если мяч выпадает, участник должен продолжить дистанцию с того места, откуда мяч упал).

4. "Прыжки через скакалку" (девочка)

Участница принимает эстафету, в руках гимнастическая скакалка, начинает дистанцию, прыгая на двух ногах через скакалку до конуса, оббегает его, назад возвращается бегом, скакалка в руках, передаёт эстафету касанием.

(штраф - бег через скакалку, а не прыжки, фальстарт)

5. "Мы вместе с ГТО!" (мальчик)

Участник принимает исходное положение «упор, лёжа», при передаче эстафеты касанием выполняет сгибание и разгибание рук, в упоре лёжа (отжимание) 10 раз, после выполнения бежит, оббегает конус, бежит назад, передаёт эстафету касанием.

(штраф - не выполнение 10 раз, фальстарт)

6. "Бег с обручем" (девочка)

При передаче эстафеты, девочка бежит, катит гимнастический обруч рядом с собой, добегаёт до конуса, касается рукой, бежит назад, обруч в руке, передаёт эстафету касанием.

(штраф - если обруч падает, дистанция начинается с места падения обруча, фальстарт.)

7. "Баскетбол" (мальчик)

При передаче эстафеты, мальчик ведёт баскетбольный мяч до кольца, атакует его, обязательное условие - попасть в кольцо, участнику даются три попытки, попав с первой - возвращается, ведя мяч к своей команде, передаёт эстафету касанием, если нет попадания с трёх попыток, возвращается.

(штраф - пробежка, двойное ведение, фальстарт).

8. "Теннис" (девочка)

Участница, после передачи эстафеты, бежит до конуса с теннисной ракеткой в руках, подбрасывая теннисный мяч (инвентарь для пинг-понга), оббегает конус, бежит назад, держа ракетку и мяч в руках.

(штраф - если мяч упал, дистанция начинается с того места, откуда было падение, фальстарт).

В каждой эстафете штраф - 10 секунд.

Общекомандная эстафета считается законченной, когда пройдены все этапы, команда стоит в колонну по одному и поднимают руки вверх для фиксации завершения эстафеты судьёй.

За неспортивное поведение, команда снимается с соревнований.

В финал городской спортивно-оздоровительной игры «Зарничка» выходят 16 команд, показавшие наименьшее время прохождения эстафеты.

Протесты подаются в течение одного часа после завершения эстафеты.