

**Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа**  
**«3D-миры»**

**Направленность** – техническая.

**Вид программы** – авторская.

**Цель программы** - создание условий для творческой самореализации обучающихся посредством изучения 3D-моделирования, начиная с основ, далее анимации и скульптинга..

**Возраст обучающихся:** предназначена для детей и подростков среднего и старшего школьного возраста 13-16 лет (7-9 классы общеобразовательной школы).

**Продолжительность реализации** программы: рассчитана на **2 года** обучения, период реализации программы составляет **288 часов**.

**Особенности программы:** обучение будет интересно детям, чьи интересы в использовании возможностей компьютера выходят за рамки школьного курса информатики, которые хотят овладеть навыками 3D- моделирования. На данную программу могут приниматься выпускники, успешно прошедшие итоговую аттестацию по дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «Компьютерная графика и анимация».

**Форма обучения:** программа реализуется в очной форме с элементами дистанционной технологии. Занятия подразумевают *теоретическую подготовку*: лекция, беседа, показ, групповые и индивидуальные консультации; *практическая подготовка*: практикум, тренинги, групповые и индивидуальные упражнения, создание индивидуальных творческих проектов.

**Учебный режим:** 1 и 2 год обучения занимаются в едином режиме - 2 раза/неделю по 2 часа, в год 144 часа.

**Краткое содержание программы:**

Область изучения 3D моделирования дает ребятам возможность моделировать предметы, которых ещё нет в реальности, но их будут создавать в будущем. Данная программа - не поверхностное знакомство и не теория, а реальная возможность создания в профессиональных программах трехмерных моделей и небольших анимационных роликов. В программе «3D миры» рассматриваемые программные продукты, имеют открытый программный код, что позволяет обучающимся устанавливать их на свои персональные компьютеры и в дальнейшем работать в них и совершенствоваться. При этом возможен доступ к постоянным (бесплатным) обновлениям через сеть Internet.

**Ожидаемый результат:** В результате освоения **полного курса** образовательной программы обучающиеся показывают следующие предметные результаты:

- знают и соблюдают правила техники безопасности при работе за компьютером;
- понимают назначение и используют основные инструменты и возможности 3D графики при разработке творческого продукта;
- умеют работать с пространством и управлять им в программе 3D моделирования;
- знают основы композиции и умеют применить эти знания при подготовке модели к итоговому рендеру;
- понимают основы анатомии для разных персонажей;
- умеют выбирать подходящие и применять различные виды кистей в скульптинге.

**Метапредметные:**

- владеют общепредметными понятиями «объект», «система», «модель» и др.;
- владеют навыками самостоятельной работы, самоанализа, самоорганизации;
- планируют свои действия в соответствии с поставленной задачей определяют потенциальные затруднения при решении практической задачи и находят средства для их устранения;
- осознают личностный уровень и качество усвоения учебного материала.
- разрабатывают и защищают собственный проект.

**Личностные:**

- проявляют готовность к повышению своего образовательного уровня и продолжению обучения с использованием информационно-коммуникативных технологий;
- активны и коммуникабельны в общении и сотрудничестве со сверстниками и взрослыми в процессе образовательной, общественно-полезной, учебно- исследовательской, творческой деятельности;
- готовы к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ;
- владеют навыками корректного ведения диалога.